

## 3 Schlafzimmer Freistehendes Chalet in San Javier

Ref: NP130916

Preis ab  
353.000€



**Gehäusotyp :** Freistehendes  
Chalet

**Garten :** Privat

**Gehäuse :** 109 m<sup>2</sup>

**Lokalität :** San Javier

**Handlung :** 164 m<sup>2</sup>

**Schlafzimmer :** 3

**Badezimmer :** 3

✓ Sauna

✓ Terrasse

NEUBAUVILLEN IN SANTIAGO DE LA RIBERA Neubauförderung von 14 Villen in Santiago de la Ribera. Schöne Villen mit privatem Pool, Terrassenbereichen und großem Solarium für jede Einheit. Jedes Haus verfügt über 3 Schlafzimmer und 2 oder 3 ausgestattete Badezimmer und wurde in einem zeitgenössischen Stil und einem offenen Konzept entworfen, bestehend aus einer Einbauküche und einem Wohn-Esszimmer, Einbauschränken. Die Promotion befindet sich in Santiago de la Ribera, Murcia, umgeben von allen Dienstleistungen, Sportanlagen, in der Nähe mehrerer Golfplätze und 5 Minuten von den Stränden des Mar Menor und 10 Minuten vom Mittelmeer entfernt. Das Anwesen wird die höchsten Standards erfüllen und ausgestattet sein mit: Privatem Pool. Komplett eingerichtete und ausgestattete Küche mit Cerankochfeld, Dunstabzugshaube, Backofen, Mikrowelle, Kühlschrank in Glasoptik und integriertem Geschirrspüler. LED-Beleuchtung: im Haus (Küche, Korridore und Badezimmer) sowie im Außenbereich. Kleiderschränke mit Schubladen ausgekleidet. Voll ausgestattete Badezimmer mit hängendem Waschtisch, Toilette, Spiegel, Dusche und Duschtrennungen. Elektrische Wandhandtuchhalter. Vorinstallierte Klimakanäle. Motorisierte Jalousien in den Schlafzimmern. Motorisiertes Parktor. Solarium. Santiago de la Ribera liegt im Mar Menor, an der Küste von Murcia. Dieses alte Fischerdorf hat einen 4 Kilometer langen, feinen goldenen Sandstrand. Seine mediterranen Gewässer sind ideal, um das ganze Jahr über Sonne, Meer und Wassersport zu genießen. Es hat eine attraktive, von Palmen gesäumte Promenade, die sich über die gesamte Länge des Strandes erstreckt. Komplex 30 Minuten vom Flughafen Murcia - Corvera und 1 Stunde vom Flughafen Alicante entfernt.